# **B1 - Podstawy Pracy z komputerem**

# **Przykładowy test egzaminacyjny**

1. ICT to:
   1. Technologie Internetowe i Komunikacyjne,
   2. Technologie Informacyjne i Komunikacyjne,
   3. Technika Informacyjna i Komputerowa.
2. Płyta CD:
   1. jest nośnikiem danych,
   2. służy tylko od instalacji oprogramowania,
   3. pozwala zarówno na zapisywanie, jak i usuwanie z niej informacji.
3. Hardware to określenie:
   1. sprzętu komputerowego
   2. tylko urządzeń wyjścia,
   3. tylko urządzeń wejścia.
4. Router:
   1. pozwala na rozdzielenie sygnału między komputerami, smartfonami, tabletami,
   2. pozwala na rozdzielenie sygnału tylko między komputerami,
   3. stosowany jest tylko w biurach.
5. Złącze USB służy:
   1. zawsze do połączenia dwóch komputerów,
   2. zawsze do podłączenia drukarki do komputera,
   3. do podłączenia różnych urządzeń, np. aparatów cyfrowych, telefonów itp. do komputera.
6. Software to:
   1. sprzęt,
   2. oprogramowanie,
   3. układy scalone zaprogramowane fabrycznie.
7. Licencja typu OEM pozwala na:
   1. instalację oprogramowania na dowolnej liczbie komputerów działających w ramach jednej sieci lokalnej.
   2. instalację programu na najwyżej trzech komputerach,
   3. instalację oprogramowania tylko na jednym, wybranym komputerze.
8. Reset komputera:
   1. polega zawsze na naciśnięciu przycisku RESET na obudowie komputera,
   2. może spowodować utratę danych,
   3. jest całkiem bezpieczny dla komputera i danych.
9. Pliki i skróty do programów:
   1. są oznaczane różnymi ikonami,
   2. są oznaczane takimi samymi ikonami,
   3. są oznaczane ikonami tylko wtedy, kiedy są umieszczone na Pulpicie.

1. Sortowanie plików to:
   1. ułożenie ich według wybranego atrybutu, np. nazwy lub daty modyfikacji,
   2. ułożenie ich zawsze według daty utworzenia,
   3. podział na ikony, z których korzystamy i na te, których nie używamy.
2. Umieszczenie wybranego folderu w Koszu oznacza:
   1. bezpowrotne usunięcie folderu z dysku,
   2. skopiowanie folderu do Kosza i pozostawienie oryginału,
   3. usunięcie folderu z możliwością jego przywrócenia do poprzedniej lokalizacji.
3. Menedżer zadań:
   1. pozwala na zaplanowanie zadań do wykonania w określonych dniach,
   2. dostępny jest tylko w starszych systemach Windows,
   3. służy do zamykania aplikacji, które przestały odpowiadać.
4. Panel sterowania:
   1. umożliwia instalację drukarki,
   2. służy do restartowania komputera,
   3. to moduł wbudowany w płytę główną komputera.
5. Drukarki:
   1. można instalować sieciowo i lokalnie,
   2. można instalować tylko lokalnie i udostępniać przez sieć,
   3. są podłączane do komputera zawsze kablem HDMI.
6. Kopiowanie plików:
   1. polega na przeniesieniu ich z jednej lokalizacji do drugiej,
   2. polega na pozostawieniu oryginału w pierwotnej lokalizacji,
   3. może się odbywać tylko za pomocą menu podręcznego.
7. Foldery:
   1. możemy zapisywać w chmurze,
   2. mogą zawierać pliki, lecz nie można w nich umieszczać innych folderów,
   3. możemy tworzyć w dowolnej lokalizacji, ale nie możemy ich udostępniać innym użytkownikom.
8. Wstążka:
   1. jest stosowana od kiedy tylko oprogramowanie przyjęło formę graficzną,
   2. to zwyczajowa nazwa ciągu znaków zastępczych wprowadzanego hasła,
   3. została wprowadzona stosunkowo niedawno i możemy ją spotkać na przykład w oprogramowaniu biurowym.
9. Kompresja plików to inaczej:
   1. pakowanie,
   2. spłaszczanie,
   3. szyfrowanie.
10. Format SFX oznacza:
    1. archiwum samorozpakowujące się,
    2. wyszukiwanie archiwum,
    3. plik bitmapowy.
11. Intranet to:
    1. sieć działając na podczerwień,
    2. sieć wewnętrzna obejmująca np. firmę,
    3. wydzielona część Internetu, obejmująca dany kraj.
12. Hiperłącze to:
    1. gniazdo w komputerze pozwalające na podpięcie anteny,
    2. rodzaj kabla pozwalający na połączenie komputera z telewizorem,
    3. odsyłacz do strony internetowej.
13. Firewall:
    1. to oprogramowanie, które chroni komputer przed wirusami,
    2. chroni komputer przed włamaniami,
    3. ma zawsze formę sprzętu, który należy podłączyć do komputera, aby ochronić go przed włamaniami.
14. Robak:
    1. może całkowicie zablokować system,
    2. to inna nazwa wirusa,
    3. nie ma zdolności samopowielania się.
15. Aby program antywirusowy działał skutecznie:
    1. powinien był włączany za każdym razem, kiedy odbieramy pocztę lub włączamy przeglądarkę internetową,
    2. powinien być aktualizowany za każdym razem, kiedy włączamy komputer,
    3. powinien być włączony w trybie monitora.